LETTER LAB

Woorden leren als spel

Het woordspel voor groep 3 tot en met 8. Met Lex de eekhoorn als spelleider, en jij houdt het overzicht.

Starter · groep 3–4

Ontdekker · groep 5–6

Kampioen · groep 7–8



Wat kinderen doen

Spelen tegen Lex

Woorden leggen op een bord, in hun eigen tempo. Lex legt woorden uit.

Tegen een klasgenoot

Live potjes binnen de eigen klas, op hetzelfde niveau.

Dagpuzzel

Elke dag een nieuwe woordzoeker, voor de hele klas dezelfde.

Level 1 tot 25

XP sparen en per level kleding voor Lex vrijspelen.

Wat jij als leerkracht krijgt

Klassenuitdaging

Jij kiest het doel en de beloning. De hele klas spaart samen en iedereen ziet de balk vollopen.

Samen 200 woorden leggen

Beloning: 15 minuten extra buitenspelen

136 / 200 woorden

Weekrapport

Zie wie veel speelt en wie weinig, welke woorden nieuw zijn en hoe deze week zich verhoudt tot vorige week. Af te drukken.

Veilig en simpel

Leerlingen loggen in met een klascode en hun voornaam. Geen e-mailadres, geen wachtwoord, geen reclame.

Probeer Letterlab 6 weken gratis

Zonder kosten en zonder verplichtingen. Vraag de proef aan op

letterlab.nl